

REGOLAMENTO

CONCORSO A PREMI

“VODAFONE ESPORTS TOUR POWERED BY ESL”

1. I PROMOTORI

La società promotrice del concorso a premi “VODAFONE ESPORTS TOUR POWERED BY ESL” (di seguito: il “**Concorso**”) è Vodafone Italia S.p.A., con sede legale in Via Jervis, 13 - 10015 Ivrea (TO), C.F. 93026890017, P.IVA 08539010010 (di seguito: la “**Società Promotrice**”).

Soggetto associato nell’ambito del Concorso è la società ProGaming Italia S.r.l., con sede legale in Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038 – Italia e con P. IVA 02373080213 (di seguito: l’“**Associato**”).

2. DURATA DEL CONCORSO

Il Concorso si svolgerà dal 5 ottobre 2018 dalle ore 09:00 al 2 marzo 2019 alle ore 24:00 (la “**Durata del Concorso**”). La ratifica del Vincitore Finale sarà effettuata alla presenza di un notaio o di un funzionario della camera di commercio territorialmente competente entro il 5 aprile 2019.

3. IL TERRITORIO

Il Concorso si svolgerà nel territorio della Repubblica Italiana e della Repubblica di San Marino (il “**Territorio**”).

4. I DESTINATARI DELL’INIZIATIVA

È destinataria dell’iniziativa qualsiasi persona residente nel Territorio che cumulativamente:

- abbia già compiuto il sedicesimo anno di età e, qualora non abbia ancora compiuto 18 anni, abbia ottenuto il consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare;
- sia in possesso di uno *smartphone* con accesso a internet e che, prima della data di inizio del Concorso, abbia effettuato il download gratuito del gioco “*Clash Royale*” (il “**Gioco**”) disponibile nelle piattaforme Apple Store e Google Play per i dispositivi iOS e Android nelle versioni più recenti compatibili;
- nel corso della Durata del Concorso, si trovi presso uno degli stand Vodafone dedicati all’attività, abbia effettuato la registrazione e creato un proprio account “**ESL ID**” sul sito <https://play.eslgaming.com/italy/> (il “**Sito**”), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione (i.e. *nickname*, indirizzo e-mail, password, data di nascita) in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso (di seguito la “**Registrazione Veritiera**”),

(il “**Destinatario dell’Iniziativa**” o, al plurale, i “**Destinatari dell’Iniziativa**”).

Non possono in ogni caso partecipare al Concorso:

- i collaboratori e/o dipendenti della Società Promotrice e/o dell’Associato e i familiari degli stessi;
- i soggetti che si siano iscritti al Concorso attraverso registrazioni non conformi alla Registrazione Veritiera (come di seguito definita);
- i soggetti che utilizzino automatismi informatici o c.d. “*robot*” volti ad eludere i sistemi di controllo sulle partecipazioni al Concorso o finalizzati a simulare l’interazione con il Sito (come di seguito definito).

La Società Promotrice e/o l'Associato si riservano di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso. In caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, i premi previsti non potranno essere riconosciuti.

5. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E DI SVOLGIMENTO

I Destinatari dell'Iniziativa potranno partecipare al Concorso accedendo al Gioco tramite il proprio *smartphone* e iscrivendosi ad almeno una delle *one-day cup* (le "**CUP**") secondo le modalità e le tempistiche indicate nel presente articolo.

Il calendario delle CUP è qui di seguito riportato:

- 5 ottobre 2018 – Milan Games Week dalle 09:00 alle 16:00
- 6 ottobre 2018 – Milan Games Week dalle 09:00 alle 16:00
- 7 ottobre 2018 – Milan Games Week dalle 09:00 alle 16:00
- 31 ottobre 2018 – Lucca Comics & Games dalle 10:00 alle 16:00
- 1° novembre 2018 – Lucca Comics & Games dalle 10:00 alle 16:00
- 2 novembre 2018 – Lucca Comics & Games dalle 10:00 alle 16:00
- 3 novembre 2018 – Lucca Comics & Games dalle 10:00 alle 16:00
- 4 novembre 2018 – Lucca Comics & Games dalle 10:00 alle 16:00

Si precisa che le ubicazioni degli stand "*Vodafone Esports Tour*" e il calendario delle CUP sopra riportato potrebbero subire variazioni. In particolare, potranno essere previste ulteriori tappe del *tour* (ALLEGATO 1).

Le ubicazioni degli stand "*Vodafone Esports Tour*", il calendario e le eventuali tappe ulteriori saranno debitamente pubblicizzate e rese visibili ai Destinatari dell'Iniziativa sul Sito.

I *match* tra i Destinatari dell'Iniziativa saranno ad eliminazione diretta, secondo la modalità "al meglio delle 3 (tre) partite". Ciò significa che i *match* possono essere vinti con un risultato di "2 a 0" o di "2 a 1".

Al termine di ciascuna CUP verrà stilata una classifica dei Destinatari dell'Iniziativa sulla base del punteggio realizzato e il Destinatario dell'Iniziativa che, nell'ambito di ognuna delle CUP, avrà ottenuto il posizionamento migliore (il "**Vincitore CUP**") avrà diritto ad accedere alla finale *online*, che si terrà in data 2 marzo 2019 alle 16:00 (la "**Finale**"). Pertanto, alla Finale avranno accesso 28 Vincitori CUP.

L'accesso alla Finale dei Vincitori CUP di **età compresa tra i 16 e i 18 anni** sarà subordinato all'invio, entro 48 ore dalla partecipazione ad almeno una delle CUP, di documentazione attestante l'autorizzazione alla partecipazione al Concorso del genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale, nonché la disponibilità del medesimo ad accompagnare il Vincitore CUP – qualora risulti primo nella classifica della Finale - all'Evento (come di seguito definito), debitamente sottoscritta da almeno un genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale e accompagnata da un documento di identità. Il genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale potrà designare un altro soggetto maggiorenne disponibile ad accompagnare il Vincitore Assoluto minorenni all'Evento (come di seguito definito).

La suddetta documentazione sarà consegnata ai Destinatari dell'Iniziativa di **età compresa tra i 16 e i 18 anni** al momento della partecipazione ad una della CUP.

Nel caso di mancato invio della documentazione di cui sopra, il Vincitore CUP di **età compresa tra i 16 e i 18 anni** perderà il diritto di accedere alla Finale e la Società Promotrice e/o l'Associato procederanno a contattare il Vincitore CUP immediatamente successivo nella classifica delle CUP.

Le modalità di svolgimento della Finale saranno comunicate a ciascun Vincitore CUP via e-mail, all'indirizzo fornito in fase di Registrazione Veritiera, entro il 23 febbraio 2019.

Alla data e all'orario indicato nella e-mail, i Vincitori CUP dovranno accedere al Gioco dal proprio *smartphone*. I match tra i Vincitori CUP saranno al meglio delle 3 partite. Ciò significa che i *match* possono essere vinti con un risultato di "2 a 0" o di "2 a 1".

Al termine della Finale, verrà stilata una classifica sulla base del punteggio realizzato da ciascun Vincitore CUP.

6. PREMIO

Il Vincitore CUP che nel corso della Finale avrà realizzato il miglior punteggio (il "**Vincitore Assoluto**") avrà diritto ad un premio (il "**Premio Finale**") del valore stimato pari a Euro 4.000,00 (quattromila/00) IVA inclusa consistente in:

- 2 biglietti *premium* per l'evento ESL One, che si terrà a New York (USA) a settembre 2019 (l' "**Evento**");
- viaggio per due (2) persone per le seguenti tratte:
 - o dal domicilio del Vincitore Assoluto a New York, presso l'hotel designato dalla Società Promotrice e/o dall'Associato;
 - o dall'hotel designato dalla Società Promotrice al luogo dove si terrà l'Evento a/r;
 - o dall'hotel designato dalla Società Promotrice al domicilio del Vincitore Assoluto.
- pernottamento per 2 (due) persone in hotel in camera doppia per 2 (due) notti con trattamento pensione completa;
- accesso alla serie A Clash Royale della prossima *summer season* del campionato ESL italiano come player di Clash Royale.

Alla luce di quanto sopra, il **montepremi** del Concorso è pari ad Euro 4.000,00 (quattromila/00) IVA inclusa.

Nessun premio può essere convertito in denaro e/o in gettoni d'oro.

Si precisa inoltre che:

- al momento della prenotazione il Vincitore Assoluto dovrà comunicare alla Società Promotrice e/o all'Associato i dati personali del proprio accompagnatore;
- una volta definiti, la data dei trasferimenti e il soggetto/i soggetto/i intestatario/i del Premio Finale non sono in alcun modo modificabili. Non è consentito alcun rimborso.

Il Vincitore Assoluto riceverà il Premio Finale tramite e-mail, attraverso la quale sarà altresì informato dalla Società Promotrice e/o dall'Associato delle modalità di fruizione dello stesso.

Il Vincitore Assoluto sarà tenuto a confermare o rifiutare il Premio Finale assegnato entro 24 ore dalla comunicazione di cui sopra. Nel caso di mancata conferma o di rifiuto del Premio Finale, il Vincitore Assoluto perderà il diritto di ricevere il Premio Finale al medesimo spettante e la Società Promotrice e/o l'Associato procederanno a contattare il Vincitore CUP immediatamente successivo nella classifica della Finale.

La Società Promotrice e/o l'Associato non si assumono alcuna responsabilità per il caso in cui tale comunicazione non si perfezionasse a causa di problematiche legate alla casella di posta elettronica relativa

all'indirizzo e-mail indicato dai Destinatari dell'Iniziativa in fase di Registrazione Veritiera (come per il caso di casella disabilitata, inesistente o piena) e/o in ragione di problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o cause di qualunque altro genere, al di fuori del controllo della Società Promotrice e/o dell'Associato.

7. PREMIO NON RICHIESTO O NON ASSEGNATO

Ciascun premio spettante e non richiesto o non assegnato secondo quanto previsto nel presente regolamento, sarà devoluto in beneficenza all'associazione non lucrativa di utilità sociale:

ALBERO DELLA VITA

Fondazione L'Albero della Vita ONLUS

Via Vittor Pisani, 13

20124 Milano

Tel: +39 02 90751517 - Fax: +39 02 90751464

E-mail: info@alberodellavita.org

8. PUBBLICITÀ

Il Concorso, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente regolamento, saranno resi noti e pubblicati sul Sito e per tutta la Durata del Concorso.

Il Concorso sarà altresì pubblicizzato in tutte le pagine web e con ogni modalità che la Società Promotrice e l'Associato riterranno idonee.

Inoltre, ai sensi dell'art. 10, comma 3 del D.P.R. 430/2001, il regolamento sarà conservato presso la sede della Società Promotrice e dell'Associato per tutta la Durata del Concorso e per i 6 (sei) mesi successivi.

9. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

I dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile di tempo in tempo al trattamento dei dati personali.

Il titolare del trattamento dei dati personali raccolti è l'Associato.

Finalità del trattamento, base giuridica e periodo di conservazione

Partecipazione al Concorso

I dati personali raccolti per la partecipazione al Concorso saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Concorso e, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Concorso, per l'esecuzione delle operazioni ivi connesse nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Tale trattamento trova la propria base giuridica nella necessità di dare esecuzione del regolamento del Concorso. L'eventuale rifiuto di fornire i propri dati personali comporterà l'impossibilità per il Destinatario dell'Iniziativa di prendere parte al Concorso.

Ai fini della partecipazione al Concorso e per permettere eventuali controlli da parte delle autorità competenti, i dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa verranno conservati per un periodo pari a 5 anni dalla conclusione del Concorso stesso.

Condivisione con la Società Promotrice

I dati personali raccolti potranno inoltre essere condivisi con la Società Promotrice, che li tratterà secondo l'informativa relativa al trattamento degli stessi che verrà dalla medesima fornita. Tale trattamento trova la propria base giuridica nel consenso dell'interessato. Il trattamento per la suddetta finalità è opzionale. L'eventuale rifiuto, parziale o totale, di conferire i dati personali per tale finalità non pregiudicherà la partecipazione al Concorso.

I Destinatari dell'Iniziativa potranno in ogni momento revocare il consenso prestato, inviando una specifica richiesta all'Associato, senza pregiudicare la liceità del trattamento basato sul consenso prima dell'intervenuta revoca.

I dati personali raccolti saranno trattati per tale finalità per un periodo non superiore a 2 mesi.

Destinatari dei dati personali

In aggiunta a quanto sopra, i dati personali forniti dai Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati da dipendenti e/o collaboratori dell'Associato, appositamente designati quali persone autorizzate al trattamento (quali, in via esemplificativa, i preposti all'ufficio *project management*).

Diritti dell'interessato

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa potrà esercitare in qualunque momento i diritti a lui spettanti ai sensi della normativa in materia di tutela dei dati personali vigente tra cui, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il diritto di: (i) ottenere l'accesso ai propri dati personali; (ii) ottenere la rettifica o la cancellazione o, ove applicabile, la limitazione del trattamento; (iii) ove applicabile, ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, i dati personali che lo riguardano forniti all'Associato, nonché trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento senza impedimenti da parte dell'Associato; (iv) proporre reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali.

I diritti di cui sopra potranno essere esercitati contattando il titolare del trattamento tramite apertura ticket al seguente indirizzo <https://play.eslgaming.com/italy/support/> nonché all'indirizzo: Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038.

10. VARIE

La partecipazione al Concorso è gratuita.

I costi per la connessione alla rete internet, che sono a carico dei Destinatari dell'Iniziativa, non subiranno alcun costo aggiuntivo in funzione della Registrazione Veritiera e della partecipazione al presente Concorso.

La Società Promotrice dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sui vincitori per la ritenuta di cui all'art. 30 D.P.R. 600/1973, così come modificato dall'art. 19, comma 2, L. 499/1997.

È stata prestata cauzione pari al 100% del valore dei premi in palio a favore del Ministero dello Sviluppo Economico come previsto dall'art. 7 D.P.R. 430/2001.

La Società Promotrice e/o l'Associato si riservano la possibilità di prevedere eventualmente nel corso della Durata del Concorso alcune ulteriori iniziative promozionali al fine di agevolare il consumatore finale: in particolare potranno essere previste proroghe delle iniziative o premi supplementari che potranno essere ottenuti in aggiunta rispetto a quello già previsto. La Società Promotrice potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione della presente manifestazione a premi per giusta causa, ai sensi dell'art. 10 D.P.R. 430/2001, dandone preventivamente comunicazione ai Destinatari dell'Iniziativa nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

La Società Promotrice e/o l'Associato si riservano di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso. In caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, i premi non potranno essere riconosciuti.

La Società Promotrice e/o l'Associato non si assumono alcuna responsabilità per eventi ad essi non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica o dati che possano impedire al Destinatario dell'Iniziativa di partecipare al presente Concorso nonché nel caso venga accertato l'utilizzo fraudolento da parte di terzi della Registrazione Veritiera.

La Società Promotrice dichiara che i dati dei Destinatari dell'Iniziativa che saranno raccolti nell'ambito dello svolgimento del Concorso, secondo le disposizioni del presente regolamento, saranno conservati *anche* in un server ubicato in Italia.

	ALLEGATO 1
DATA	CITTA'
24-25 nov 2019	TORINO
1-2 dic 2019	CAGLIARI
5-6 gen 2019	BOLOGNA
12-13 gen 2019	VENEZIA
19-20 gen 2019	PADOVA
26-27 gen 2019	NAPOLI
2-3 feb 2019	PALERMO
9-10 feb 2019	BARI
16-17 feb 2019	BERGAMO
23-24 feb 2019	ROMA